



Owen LE BEC

🛠 Ingénieur logiciel – Full-Stack ➡ 5 ans d'XP

Conçoit et livre des applications web scalables et robustes pour des acteurs industriels et bancaires tels que Thales, EDF, Naval Group et Crédit Mutuel Arkéa.

CONTACT

✉ lebec.owen@yahoo.fr 🌐 owenlebec.fr ☎ +33 6 52 06 38 22 🐙 github.com/OwenLB 🔗 linkedin.com/owenlb

COMPÉTENCES

Front-End

React

Angular

Vue

Blazor

JavaScript

TypeScript

Back-End

Spring Boot

FastAPI

.NET

PHP

Python

Java

C#

Base de données & DevOps

PostgreSQL

MySQL

Docker

Git

GitLab

LANGUES

Français · Natif
Anglais · Professionnel (C1)

EXPÉRIENCES

Ingénieur en Développement

Thales · Septembre 2023 - Maintenant

Mission EDF · Ingénieur logiciel – Full-Stack
Mai 2025 - Maintenant

- Outil de gestion collaborative des données métier avec cycles de vie personnalisables, comparable à Jira.
- Projet piloté par Thales pour EDF, 2 équipes agiles de 6 développeurs.
- Support métier, maintenance évolutive de la base de code existante, développement de nouvelles fonctionnalités
- Plateforme stabilisée, évolutions assurées pendant la refonte, interventions sur plus de 40 instances.

Mission Interne · Ingénieur logiciel – Full-Stack
Jan. 2025 - Mai 2025

- Application de gestion de la ludothèque (réservations, stocks, avis, historique...)
- Projet en interne Thales, réalisé en équipe agile de 2 à 5 développeurs.
- Développement full stack, intégration de Keycloak pour la gestion des utilisateurs.
- Version bêta livrée et testée avec succès sur 5 sites Thales.

Mission Naval Group · Ingénieur logiciel – Front-End
Sept. 2023 - Déc. 2024

- Développement d'une application pour la planification des ateliers de production.
- Équipe interne client de 3 à 7 développeurs, méthodes agiles, échanges métier réguliers.
- Développement du front et des règles métier avec Blazor, responsable des bonnes pratiques front.
- Outil adopté par plus de 70% des ateliers, gain en lisibilité et coordination des plannings.

Ingénieur logiciel – Full-Stack

Alternance · Crédit Mutuel Arkea · Sept. 2021 - Juill. 2023

- Réalisation de POCs autour de l'IA, de la gestion d'espaces et de l'optimisation de processus clients.
- Équipe Innovation, travail en autonomie ou binôme à partir de specs fonctionnelles.
- Développement front et back end pour plusieurs prototypes.
- 4 concepts validés et transformés en projets concrets mis en production.

UX/UI - Développeur Full Stack

Stage · Safe Walk · Juin 2021 - Juillet 2021

- Réalisation d'un MVP d'une application mobile communautaire pour sécuriser les trajets nocturnes à pied.
- Stage de Licence réalisé à distance, en binôme, pour une association de plus de 2 000 membres.
- Recueil du besoin, design Figma, développement full stack d'une V0 fonctionnelle.
- Projet repris par un freelance pour continuer le développement et diffusion publique.

Développeur Front-End

Stage · Digital Bricks · Mai 2020 - Juillet 2020

- Refonte graphique et fonctionnelle d'un outil de publication pour médias multicanaux.
- Stage de DUT, équipe de 4 développeurs, tâches réparties dès le démarrage à partir d'un cahier des charges.
- Modernisation UI, création d'un dashboard de statistiques client, amélioration UX.
- Interfaces déployées en production, validation client en fin de mission.

FORMATIONS

Master Développement Web Full Stack

Université de Corse Pasquale Paoli · Septembre 2021 - Juillet 2023

Licence Ingénierie Informatique

Université de Bretagne Occidentale - UBO · Septembre 2020 - Juillet 2021

DUT Informatique

IUT de Lannion · Septembre 2018 - Juillet 2020

CENTRES D'INTÉRÊTS

Photographie

Développement Créatif

UX/UI

Design d'intérieur